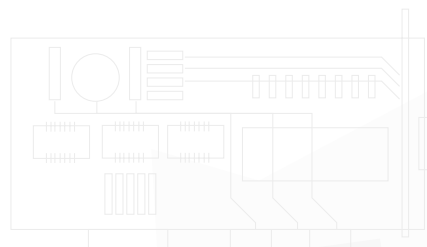


gametimer



I ОПИСАНИЕ

Устройството е предназначено за отчитане реалното време, през което е работено на РС. Позволява да се отчита както текущото, така и обобщеното време / с възможност за натрупване до 1000 часа/. Достъпът до компютъра се контролира чрез пускане и спиране на монитора. Информацията се извежда на LCD индикаторен панел. Има два режима на работа:

1. Контрол/изтриване на натрупаното време

При поставяне на ключ за достъп BOSS системата влиза в режим на контрол/изтриване на натрупаното време. В десния край на индикатора се появява натрупаното до момента време от последното нулиране, а от ляво - надписът "Total". При натискане на стоп-бутон, натрупаното време се изтрива, появявайки се съобщение "Clear". При изваждане на ключа за достъп монитора се гаси и на дисплея се изписва "Wait". Ако ключа за достъп се извади без да се натиска стоп-бутон, натрупаното време остава непроменено, монитора се гаси и на дисплея се изписва "Wait";

2. Отчитане на времето

Стартира се с поставянето на ключ за достъп Slave. На дисплея се появява "Ready", т.е ключът е разпознат и може да се извади, мониторът се включва и таймерът започва да отброява текущото време /в минути/. Когато ключът се извади, на индикатора се изписва "Game" и отчитането продължава до натискане на стоп-бутон. След натискане на стоп-бутон мониторът гасне, като отчетеното време остава в дясната част на дисплея, а в лявата - надписът "Wait".



За захранване на устройството се използва +5V DC от компютъра. При отпадане на захранването информацията се съхранява в EEPROM.

Максималното време на работа без нулиране е 1000 часа.

В устройството има заложен алгоритъм за даване на допълнително игрално време като награда. Условието е да е играно най-малко 1 час. Ако след натискане на стоп-бутон мониторът не се угаси и в левия ъгъл на дисплея се появи "Bonus", то наградата е допълнителното време, изобразено на дисплея. След изтичане на допълнителното време мониторът автоматично се изключва. Продължителността на допълнителното време и вероятността за получаването му е както следва:

1. Допълнителни 30 минути - 1:25;
2. Допълнителен 1 час - 1:50;
3. Още веднъж играното време 1:256.

Кодът на ключовете за достъп е уникален за всяка зала.

2 МОНТАЖ

1. Базовото устройство се монтира на мястото на 5" флопи-дисково устройство.

2. През подходящ отвор на задния панел на компютъра се прокарва преходното кабелче за видео картата и се свързва към базовото устройство.

3. За захранване на устройството се използва захранващия кабел за 3.5" флопи-дисково устройство.

Юли, 1999 г.

<http://eta.dir.bg/gametime.html>

